

FACOLTÀ: SCUOLA PER ATTIVITÀ UNDERGRADUATE E GRADUATE
Tecnologie e Linguaggi di comunicazione LM-59 A.A. 2021/2022

Didattica programmata

Offerta didattica

Game Development, Marketing and Communication

Primo anno

Primo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
1002665 - Game publishing	B	SPS/08	9	54	AP	ITA
1002667 - Art Direction	C	SPS/07	6	36	AP	ITA
1002674 - Applied Games e strategie di gamification	B	SPS/08	6	36	AP	ITA
1002668 - Critica videoludica	C	L-ART/06	6	36	AP	ITA
1001136 - Game Design I- Strumenti di Game Development I	B	SPS/08, INF/01	9	54	AP	ITA
1002675 - Strategie di marketing delle opere interattive	B	SECS-P/06	6	36	AP	ITA

Secondo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
1002672 - Project Management	B	SECS-P/08	6	36	AP	ITA
1002673 - Teorie e tecniche della distribuzione	B	SECS-P/06	6	36	AP	ITA
1002821 - Istituzioni di regia e sceneggiatura digitale	C	L-ART/05	6	36	AP	ITA
Gruppo opzionale: Elective Module Game	D					

Secondo anno

Primo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
1002676 - Strumenti di Game Development II	B	INF/01	6	36	AP	ITA
1002677 - Game Design II	B	ING-INF/05	6	36	AP	ITA
1000097 - Ulteriori conoscenze linguistiche	F		3	18	AP	ITA

Secondo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
Gruppo opzionale: Elective Module Game	D					
Gruppo opzionale: Laboratori	F					
Gruppo opzionale: Laboratori	F					
1001058 - Stage e tirocinio	S		6	150	AP	ITA
1000016 - Prova Finale	E		15	90	AP	ITA

Interaction Design

Primo anno

Primo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
1002781 - Social Innovation & Transformation Design	B	SPS/08	6	36	AP	ENG
1001822 - Cognitive Psychology	B	M-PSI/06	6	36	AP	ITA
1002823 - Network Society	B	SPS/08	6	36	AP	ENG
1003414 - Digital tranformation	C	SPS/08	6	36	AP	ITA
1002664 - Gamification Strategies	C	M-PED/03	6	36	AP	ENG
1002849 - Interaction Design & Programming Interaction Design Programming web & mobile	B	SPS/08	0	0	AP	ENG
	B	INF/01	3	18		
			6	36		

Secondo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
1001273 - Sociology of Languages	C	SPS/07	6	36	AP	ENG
1001276 - Digital Marketing	B	SECS-P/06	6	36	AP	ENG
1002267 - Data Analysis & Visualization	B	SECS-S/01	6	36	AP	ENG
Gruppo opzionale: Elective Module Interaction Design	D					

Secondo anno

Primo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
1001283 - Computer Graphics, Modeling & 3D Printing	B	INF/01	6	36	AP	ENG
1002268 - Service & Innovation Design	B	SPS/08	9	54	AP	ENG
1002782 - English Language for Multimedia Communications	F		3	18	I	ENG

Secondo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
1002791 - Digital marketing lab	F		5	125	I	ENG
1002790 - Visual communication lab	F		7	175	I	ENG
1001058 - Stage e tirocinio	S		6	150	AP	ITA
1001222 - Final Dissertation	E		15	90	AP	ENG

Dettaglio dei gruppi opzionali

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
---------------	------------	-----	-----	-----	-----------	--------

Gruppo opzionale: Elective Module Interaction Design

1002337 - Programming (secondo semestre)	D	INF/01	6	36	AP	ITA
1002775 - Logic, interaction, game (secondo semestre)	D	M-FIL/02	6	36	AP	ENG

Gruppo opzionale: Elective Module Game

1002327 - eSports Management (secondo semestre)	D	SECS-P/08	6	36	AP	ITA
1002328 - Management Techniques in the Game Industry (secondo semestre)	D	SECS-P/07	6	36	AP	ENG

Gruppo opzionale: Laboratori

1002792 - Laboratorio di giornalismo e critica (secondo semestre)	F		5	125	I	ITA
1002793 - Laboratorio di event management, marketing e comunicazione (secondo semestre)	F		5	125	I	ITA

Gruppo opzionale: Laboratori

1002794 - Laboratorio di sviluppo (secondo semestre)	F		7	175	I	ITA
1002795 - Laboratorio di publishing (secondo semestre)	F		7	175	I	ITA

Legenda

Tip. Att. (Tipo di attestato): AP (Attestazione di profitto), AF (Attestazione di frequenza), I (Idoneità)

Att. Form. (Attività formativa): A Attività formative di base B Attività formative caratterizzanti C Attività formative affini ed integrative D Attività formative a scelta dello studente (art.10, comma 5, lettera a) E Per la prova finale e la lingua straniera (art.10, comma 5, lettera c) F Ulteriori attività formative (art.10, comma 5, lettera d) R Affini e ambito di sede classe LMG/01 S Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini professionali (art.10, comma 5, lettera e)

Obiettivi formativi
